Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente

Classe Personaggio astratto

Logica

UML

1. Struttura Minima:
   1. Creazione Personaggio (Guerriero, Mago, Ladro)
   2. 1°Livello (Sfida 1)
   3. Possibilità di miglioramento
   4. 2°Livello (Sfida 2)
   5. Possibilità di miglioramento
   6. 3°Livello (Sfida 3)
   7. Fine